

Wymagania programowe dla przedmiotu
INFORMATYKA GIMNAZJUM
klasa 3.

Nr paragrafu w podręczniku	Szczegółowe cele kształcenia	Poz. wym. (oceny)
	VII. Korzystasz z arkusza kalkulacyjnego	
VII.1.A	Znasz organizację i strukturę arkusza i skoroszytu	2
VII.1.B	Potrafisz wykonywać operacje związane z arkuszem (wstawianie, usuwanie, zmiana nazwy arkusza)	2
VII.2.A	Znasz rodzaje danych w arkuszu i potrafisz je wprowadzać i modyfikować	2
VII.2.B	Potrafisz wprowadzać serie danych do komórek	4
VII.2.C	Potrafisz formatować dane i komórki	2
VII.2.D	Potrafisz wykonywać operacje na wierszach i kolumnach (wstawianie i usuwanie)	3
VII.3.A	Znasz pojęcie formuły i potrafisz stosować formuły	2
VII.3.B	Korzystasz z prostych funkcji standardowych	2
VII.3.C	Korzystasz z zaawansowanych funkcji standardowych	5
VII.4.A	Potrafisz stosować adresowanie bezwzględne	4
VII.4.B	Umiesz stosować adresowanie mieszane	5
VII.5.A	Wiesz, jak graficznie prezentować dane korzystając z różnych rodzajów wykresów	2
VII.5.B	Potrafisz wykonać wykres dla wybranych danych	2
VII.5.C	Potrafisz modyfikować wykresy	5
VII.6.A	Potrafisz rozwiązywać problemy z różnych dziedzin - przedmiotów	3
VII.6.B	Wykorzystujesz arkusz do rozwiązywania problemów życia codziennego	5
VII.7.A	Wiesz, jak przygotować arkusz do wydruku	2
VII.7.B	Potrafisz drukować tabele i wykresy	4
VII.8.A	Znasz strukturę bazy danych i podstawowe pojęcia (rekord, pole).	2
VII.8.B	Wiesz, jakie warunki musi spełniać tabela tworząca bazę danych	4
VII.9.A	Potrafisz sortować dane w bazie danych	3
VII.9.B	Stosujesz proste wyszukiwanie w bazie danych	3
VII.10.A	Stosujesz autofiltr do wyszukania informacji spełniającej jedno kryterium	4
VII.10.B	Potrafisz wykorzystać autofiltr dla wyszukania informacji spełniającej kilka kryteriów	5
	VIII. Tworzysz prezentacje multimedialne	
VIII.1.A	Wiesz, co to jest prezentacja multimedialna i jak ją zaplanować	2
VIII.1.B	Znasz podstawowe zasady tworzenia prezentacji	2
VIII.2.A	Potrafisz projektować układy slajdów	2
VIII.2.B	Znasz dostępne widoki slajdów	2
VIII.2.C	Potrafisz zmieniać szatę graficzną slajdów	3
VIII.2.D	Potrafisz wstawiać do slajdu elementy innych aplikacji	3
VIII.2.E	Potrafisz wstawiać do slajdu obiekty graficzne	3
VIII.2.F	Potrafisz wstawiać do slajdu dźwięk i film	4
VIII.2.G	Potrafisz stosować przyciski akcji	4
VIII.3.A	Wiesz, jak stosować efekty przejścia	5
VIII.3.B	Potrafisz animować slajdy	5
	IX. Tworzysz i publikujesz strony internetowe	
IX.1.A	Rozumiesz opis dokumentu za pośrednictwem znaczników	2
IX.1.B	Potrafisz tworzyć proste strony z wykorzystaniem grafiki i hiperłączy	3
IX.1.C	Potrafisz tworzyć serwisy WWW za pośrednictwem edytorów stron internetowych	6
IX.1.D	Potrafisz przygotować dokumenty do publikowania w serwisach WWW	4

IX.1.E	Wiesz, jak publikować strony WWW	5
IX.2.A	Wiesz czym są systemy CMS	4
IX.2.B	Potrafisz projektować i wypełniać treścią serwisy www bazujące na systemach CMS	5
	X. Tworzysz dokumenty złożone z obiektów pochodzących z różnych źródeł	
X.1.A	Potrafisz wykorzystać elementy arkusza i edytora w tworzonym dokumencie	2
X.1.B	Potrafisz osadzać obiekty arkusza w tworzonym dokumencie	5
X.1.C	Potrafisz wykorzystać w dokumencie edytora obiekty pochodzące z różnych źródeł	4
X.2.A	Korzystasz z informacji dostępnych w Internecie	2
X.2.B	Wykorzystujesz w dokumentach grafikę pobraną z Internetu	3
X.3.A	Potrafisz przygotować sprawozdania z różnych przedmiotów	2
X.3.B	Tworzysz zestawienia danych	4
	XI. Rozwiązujesz problemy – stosujesz algorytmy	
XI.1.A	Potrafisz wyjaśnić pojęcie algorytmu i opisać ścisłą sytuację problemową	3
XI.1.B	Poznajesz w podstawowym zakresie środowisko Algo	2
XI.2.A	Piszesz proste programy komputerowe	5
XI.2.B	Definiujesz proste procedury w programach komputerowych	6
XI.2.C	Wiesz jak poszukiwać elementów w zbiorach i jak je porządkować	4